



Kindergottesdienst: Ein Lahmer wird geheilt



Thema: Glauben und Gottes Kraft erleben

Kurzkonzept

- **Zielgruppe:** 4–10 Jahre
- **Dauer:** 45–60 Minuten
- **Leitgedanke:** Das Video zeigt, wie der Glaube von Freunden und des Lahmen Jesus beeindruckt und Heilung möglich macht. Wir wollen Kinder ermutigen, Vertrauen in Gott zu haben und einander zu helfen.
- **Material:** Tablet/Beamer, Lautsprecher, Bastelmaterial, Spielutensilien (siehe Materialliste)

Lernziele

1. Die Kinder verstehen die Geschichte vom gelähmten Mann und seinen Freunden.
2. Sie erkennen die Bedeutung von Glauben, Vertrauen und Hilfsbereitschaft.
3. Sie erleben, wie Gott Menschen durch Jesus heilt und begleitet.

Ablauf (empfohlen)

1. **Begrüßung & Warmup** (5–8 Min)
 - Kurze Begrüßung und Name-Runde.
 - Kurzspiel: „Wer kann wie ein Superheld durch den Raum laufen?“ – Bewegungsspiel, um in Stimmung zu kommen.
2. **Einführung zum Thema** (3–5 Min)
 - Erzähle kurz, dass heute ein Wunder von Jesus im Mittelpunkt steht.
 - Frage: „Habt ihr schon einmal erlebt, dass jemand Hilfe gebraucht hat?“
3. **Video der Geschichte** (3 Min)
4. **Reflexion & tiefere Fragen** (10 Min)
 - Altersgerechte Fragen:

Für 4–6 Jahre

- Wer war nett zu wem im Video?
- Wie hat sich der Mann gefühlt, als er wieder laufen konnte?
- Wie könnt ihr jemandem helfen?

Für 7–9 Jahre

- Warum haben die Freunde den Mann durchs Dach gebracht?
- Was bedeutet Glauben in dieser Geschichte?
- Was sagt uns Jesus über Vergebung?

Für 10+ Jahre

- Warum beeindruckt der Glaube der Freunde Jesus so sehr?
 - Wie zeigt Jesus, dass Gott Schuld vergeben kann?
 - Wie können wir Vertrauen und Hilfe im Alltag leben?
5. **Biblischer Bezug** (5–8 Min)
- Matthäus 9,1–8: Heilung des gelähmten Mannes
 - Markus 2,1–12: Freunde bringen einen Gelähmten zu Jesus
 - Diskussion: „Jesus vergibt Schuld und heilt – Gott ist immer bei uns“
6. **Kreative Übung / Spiel** (10–15 Min)
- **Glaubens-Freunde-Plakat:** Kinder malen den gelähmten Mann, seine Freunde und Jesus. Auf Zettel schreiben sie, wie sie anderen helfen könnten, und kleben diese auf das Plakat.
 - **Rollenspiel:** Kinder spielen die Szene nach: Die Freunde überlegen, wie sie ihrem Freund helfen können und bringen ihn zu Jesus (Stühle als Haus verwenden, Decke als „Trage“).
7. **Abschluss & Gebet** (3–5 Min)
- Frage: „Was nehmen wir aus der Geschichte mit?“
 - Gebet: „Danke, dass du uns hilfst, füreinander da zu sein und an dich zu glauben.“
 - Optional: Lied oder Segen

Spiele / Bewegungsideen

- **Hilfs-Parcours:** Kinder führen einen Partner (mit Augen verbunden) über kleine Hindernisse – Vertrauen und Teamwork.
- **Gefühls-Staffel:** Zettel mit Gefühlen aus der Geschichte (freudig, dankbar, überrascht) werden verteilt und die Kinder ordnen sie den Szenen zu.

Materialliste

- Tablet/Beamer + Lautsprecher
- Bastelmaterial: Papier, Stifte, Scheren, Kleber
- Plakatpapier + Klebezettel
- Decke oder kleines Tuch als Trage
- Optional: Augenbinden für Spiele

Tipps für Pädagog*innen

- Markiere Schlüsselszenen, um gezielte Fragen zu stellen.
- Verwende einfache Sprache für Jüngere, Diskussionen für Ältere.
- Reflexionszeit nach dem Video einplanen.
- Alle Spiele vorher auf Sicherheit prüfen.
- Eltern können zu Hause die Geschichte besprechen und eigene Beispiele geben.

Viel Freude beim Durchführen der Kindergottesdienst-Stunde!

